

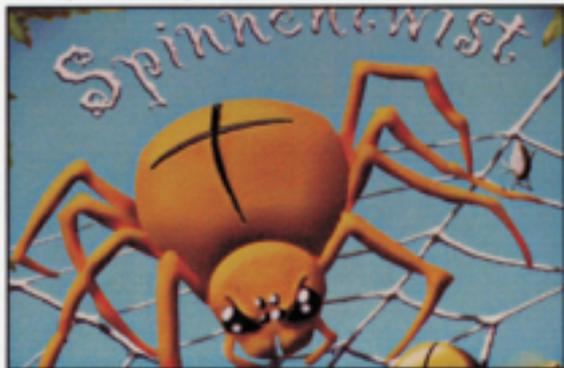
# SPINNENTWIST

## Lebensmüde Männchen suchen Weibchen

Auf einem doppelseitigen Spielplan finden sich zwei verschiedene Spinnennetze, in denen jeder Spieler als Führer einer Schar Spinnenmännchen versuchen kann, sich im Netz mit dem Spinnenweibchen zu paaren, ohne von ihr gefressen zu werden. Wer am Zug ist, darf jedes seiner Spinnenmännchen im Netz bewegen und zusätzlich ein Männchen ins Netz einsetzen, auf jede dieser Aktionen erfolgt eine Reaktion des Spinnenweibchens, durchgeführt vom Gegner. Eingesetzt wird in ein freies Feld am Netzrand, Bewegungen erfolgen entlang der Linien im Netz ein Feld von einem Knoten zum

nächsten, nur auf freie Felder, eine Spinne kann auch stehen bleiben, der Spieler muss allerdings mindestens eine Spinne einsetzen oder eine bewegen. Steht das Männchen direkt vor dem Weibchen, kann es auf ihr Feld ziehen und hat sich damit erfolgreich verpaart und wird aus dem Netz genommen. Zieht das Weibchen zum Männchen, wird es von ihr gefressen. Als Reaktion

auf eine Netzbewegung zieht das Weibchen immer in Richtung letztes Männchen, das bewegt wurde, die Zugweite entspricht der Anzahl Spinnen auf der Speiche dieses Männchens. Fressen beschäftigt das Weibchen für eine erwürfelte Anzahl Bewegungen. Hat ein Spieler nur mehr eine Spinne, gibt es 2 Punkte für jedes verpaarte Männchen minus einen Punkt für gefressene Männchen, wer die meisten Punkte hat gewinnt. Ein interessantes taktisches Positionsspiel, bei dem es eine Überlegung wert ist, ein Spinnenopfer zu bringen, um durch ein gefressenes Männchen das Weibchen zu blockieren und Paarungen zu erreichen, und dadurch Punkte zu machen.



## ÜBERBLICK

**Autor:** Henning Poehl  
**Grafik:** Matthias Cathrein  
**Vertrieb:** Fachhandel  
**Preis:** ca. 16,00 Euro  
**Verlag:** Sphinx 2005  
[www.sphinxspiele.de](http://www.sphinxspiele.de)

SPIELER

2

ALTER

10+

DAUER

ca. 30

## BEWERTUNG

**Genre:** Positionsspiel  
**Zielgruppe:** 2-Personen  
**Mechanismus:** setzen und bewegen

**Strategie** ●●●●○  
**Taktik** ●●●●○  
**Glück** ●○○○○  
**Interaktion** ●●●●○  
**Kommunikation** ●○○○○  
**Atmosphäre** ●●●●○

**Kommentar**  
Einfache Regel  
Interessante Mechanismen  
Sehr taktisch  
Eher abstrakt

Wenn Sie Freude an trotz Thema eher abstrakten Positionsspielen mit viel Taktik haben, wird Ihnen Spinnentwist gefallen.