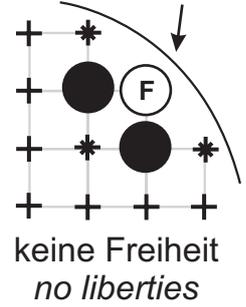
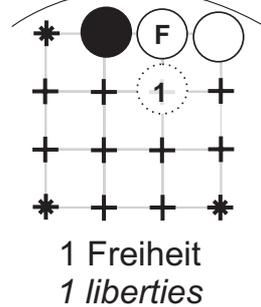
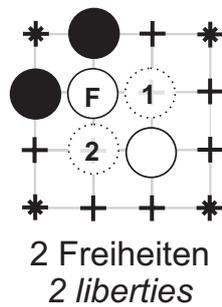
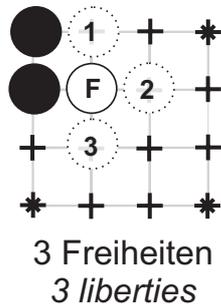
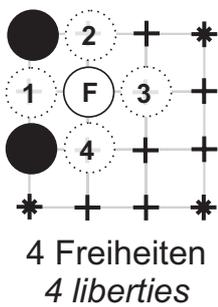


# Kampf der Kulturen - Erläuterungsblatt

## Culture Wars - Illustrations sheet

Das Zählen von Freiheiten (hier für den Stein F)  
*Counting liberties (look at token F)*

(die Kultur F ist tot und wird vom Brett genommen, the germ F is killed and has to be taken away from the board)



### Die Zugmöglichkeiten der Kulturen

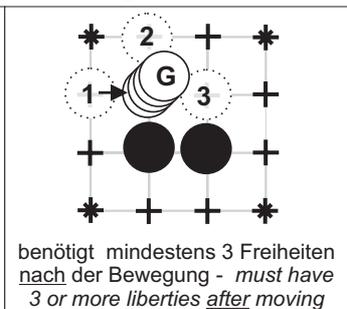
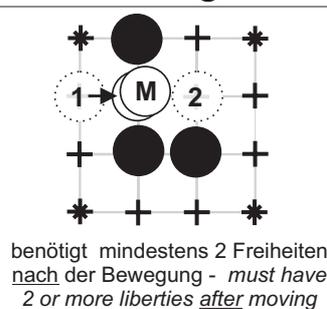
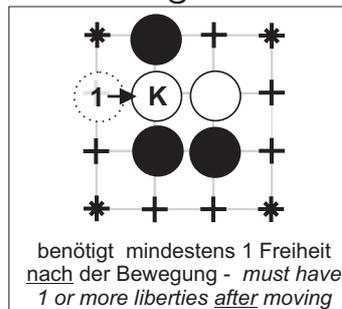
Kleine Kultur  
*Small germs*

Mittlere Kultur  
*Medium germs*

Große Kultur  
*Large Germs*

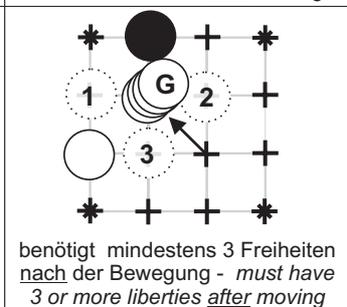
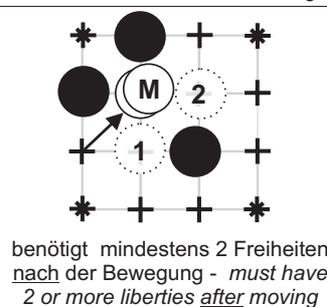
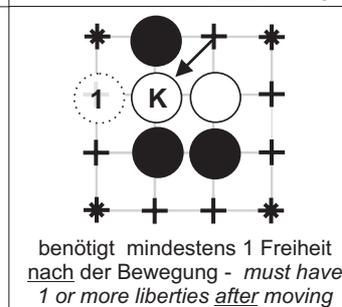
Gerade Bewegung

Move  
*Orthogonally*



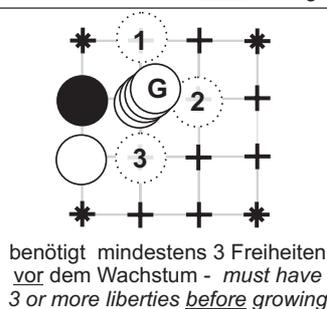
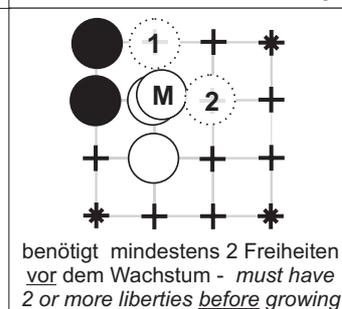
Diagonale Bewegung

Move  
*Diagonally*



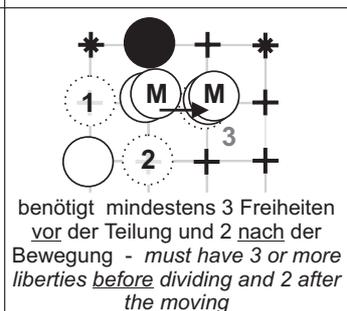
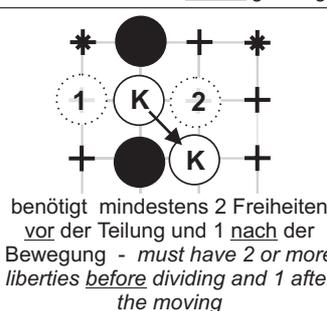
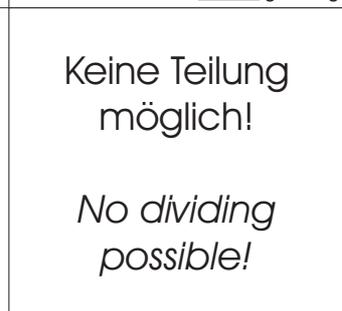
Wachstum

Grow



Teilung

Divide

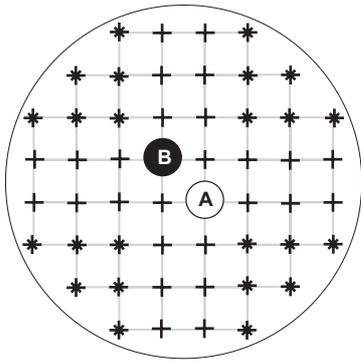


# Beispielblatt: Die 5 ersten Züge eines typischen Spiels "Kampf der Kulturen"

## Example sheet: The first 5 moves of a typical game of "Culture Wars"

**Anmerkung:** In dieser Schwarz-weiß Darstellung sind die gelben Kreuze der "Hervorragenden Regionen" durch Sterne dargestellt. Die anderen Nährstoffbereiche (blaue Kreuze) sind hier durch einfache Kreuze dargestellt.

**Annotation:** In this black and white picture the yellow crosses of the "prime areas" are shown by simple crosses. The other foodpoints (blue crosses) are shown by simple crosses.

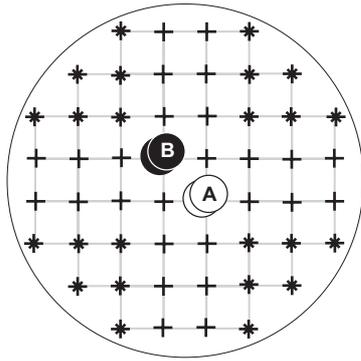


### Zug 1

Weiß setzt eine kleine Kultur auf Nährstoffbereich A. Das ist das einzige Mal im Spiel, dass Weiß eine Kultur direkt aus seinem Vorrat auf einen freien Nährstoffbereich in der Petrischale setzen darf. Schwarz setzt eine kleine Kultur auf Nährstoffbereich B. Da dies der erste Zug für Schwarz ist, ist dies das einzige Mal im Spiel, dass Schwarz eine Kultur direkt aus seinem Vorrat auf einen freien Nährstoffbereich in der Petrischale setzen darf.

### Turn 1

White places a token on foodpoint A. This is the only time White may move a token from his reserves directly onto an open point in the dish. Black places a token on foodpoint B. Like White's first move, this is the only time Black may move a token from her reserves directly onto an open foodpoint.

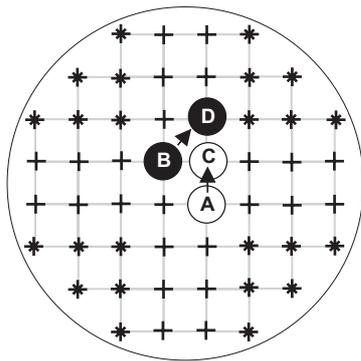


### Zug 2

Weiß lässt seine Kultur von einer kleinen Kultur (1 Spielstein) zu einer mittleren Kultur (2 Spielsteine) anwachsen, indem er eine Kultur aus dem Vorrat auf die in Zug 1 platzierte Kultur legt. Die kleine Kultur brauchte, um wachsen zu können, 2 oder mehr Freiheiten, und sie hatte 4. Schwarz macht es wie Weiß.

### Turn 2

White chooses to grow the small germ (1 token) at A. He stacks a token from his reserves on top of the small germ to make it a medium germ (2 tokens). The small germ needed 2 or more liberties to grow, and it had 4. The small germ at B grows to a medium germ. That germ also had 4 liberties, so the move is quite legal.

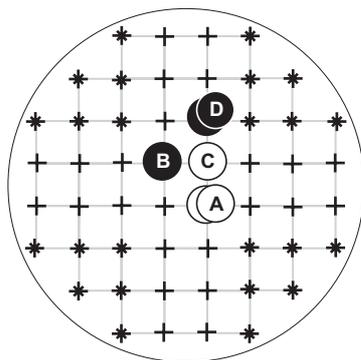


### Zug 3

Weiß möchte nun seine mittlere Kultur teilen. Dazu bewegt Weiß eine Kultur C gerade von A weg. Die mittlere Kultur benötigte 2 Freiheiten, um sich zu teilen, und sie hatte 4. Die neu entstandene Kultur C benötigt nach der Teilung mindestens 1 Freiheit, und sie hat 2. Schwarz teilt seine mittlere Kultur B und bewegt eine kleine Kultur diagonal von B nach D. Die mittlere Kultur benötigte 2 Freiheiten, um sich zu teilen, und sie hatte 3. Die neu entstandene Kultur C benötigt nach der Teilung mindestens eine Freiheit, und sie hat 3. Weiß und Schwarz haben nun je zwei kleine Kulturen.

### Turn 3

White decides that his medium germ (2 tokens) at A divide. White moves a small germ (1 token) from A orthogonally to the point C and leaves a small germ (1 token) at A. The medium germ needed 2 or more liberties before dividing, and it had 4. The small germ needed 1 or more liberties after moving, and it had 4. Black divides her medium germ at B, and moves a small germ diagonally to point D. The medium germ needed 2 or more liberties before dividing, and it had 3. The small germ needed 1 or more liberties after moving, and it had 3.

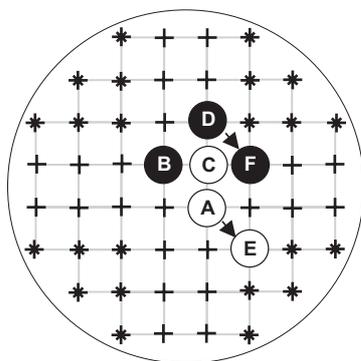


### Zug 4

Weiß lässt seine kleine Kultur A erneut zu einer mittleren Kultur anwachsen. Schwarz lässt seine kleine Kultur D zu einer mittleren anwachsen.

### Turn 4

White grows his small germ at A into a medium germ. Black grows her small germ at D into a medium germ.



### Zug 5

Weiß teilt seine mittlere Kultur A und zieht eine kleine Kultur von A nach E. Da E die einzige Kultur in dieser Hervorragenden Region ist, kontrolliert Weiß nun diese Zone. Schwarz teilt seine mittlere Kultur D und bewegt eine kleine Kultur von D nach F. Nun hat die kleine weiße Kultur C keine Freiheiten mehr und stirbt. C wird aus der Petrischale genommen und zurück in den Vorrat von Weiß gegeben.

### Turn 5

White divides his medium germ at A, and moves a small germ diagonally to point E. Because E is one of the 6 points in 1 of the prime areas, and White is the only player with germs in that area, White controls the prime area. Black divides her medium germ at D, and moves a small germ diagonally to point F. Now the small White germ at C has no liberties, and it dies. White must remove the token at C and return it to his reserves.