



Spielanleitung

DUELL

Ein Spiel für
2-5 Personen
ab 8 Jahren

von Ignacio Sánchez & Jorge Piñán
mit Illustrationen von Markus Bülow

Spielvorbereitung

Jeder Spieler erhält ein Set Actionkarten (3x Colt, 1x Flinte, 1x Barrikade, 1x Nachladen), das er auf die Hand nimmt. Des Weiteren bekommt jeder Spieler eine Duell-Karte, die er mit der Leben-Seite  nach oben vor sich auslegt. Die Karte zeigt an, dass der Spieler am Leben ist und wird auf die Grab-Seite  gedreht, sobald er getroffen ist. Die Dollar-Karten werden in die Mitte des Tisches gelegt. Ein Duellmeister für die erste Runde wird gewählt.

Spielablauf

1) Schusswechsel Jeder Spieler, der am Leben ist, wählt eine Actionkarte aus seiner Hand aus, die er verdeckt vor sich ablegt. Nachdem alle Spieler eine Actionkarte abgelegt haben, formen die Spieler mit der Hand einen Colt, den sie mit dem Lauf nach

oben in die Luft halten. Auf das Kommando des Duellmeisters richten alle Spieler gleichzeitig den Lauf ihres Colts auf den Mitspieler, den sie angreifen wollen. Der Duellmeister gibt das Kommando, auch wenn er selber nicht mehr am Schusswechsel beteiligt ist.

2) Schusswechsel auswerten

Nun wird mit der anderen Hand die zuvor gespielte Actionkarte aufgedeckt. Die einzelnen Karten zeigen, welche Angriffe sie abwehren:



Eine Actionkarte wehrt beliebig viele Angriffe der entsprechenden Waffen ab. Spieler, die mit einer Waffe schießen, können von anderen Spielern nicht getroffen werden, da diese nur ungezielt schießen, wenn sie eine Waffe beim Gegner sehen. Ein Spieler, der sich hinter einer Barrikade verschanzt, wird nur von einer Flinte getroffen, da die Kugeln die Barrikade durchschlagen. Ein Spieler, der nachläßt, wird von jedem Angriff getroffen, da er abgelenkt und ungeschützt im Schussfeld des Angreifers ist. Kann eine Karte einen auf den Spieler gespielten

Angriff nicht abwehren, so ist er getroffen.
Spieler, die getroffen wurden, drehen ihre Duell-Karte auf die Grab-Seite.

Spieler, die die Karte **Barrikade** gespielt haben und nicht getroffen wurden, dürfen diese Karte wieder auf die Hand nehmen. Spieler, die die Karte **Nachladen** gespielt haben und nicht getroffen wurden, dürfen alle bisher von ihnen ausgespielten Actionkarten wieder auf die Hand nehmen. Alle anderen Spieler müssen ihre gespielten Actionkarten liegen lassen und mit den verbliebenen Handkarten weiterspielen.

3) Das Duell geht weiter ...

... wenn am Ende eines Schusswechsels noch mehrere Spieler am Leben sind. Alle Spieler, die noch leben, führen einen neuen Schusswechsel (siehe 1) durch.

4) Das Duell endet ...

... wenn am Ende eines Schusswechsels nur noch 1 Spieler am Leben ist. Der Spieler hat diese Runde gewonnen und erhält als Lohn 1 Dollar. Dazu nimmt er eine 1 Dollarkarte vom Stapel oder er dreht eine, die schon vor ihm ausliegt, auf die 2 Dollar Seite.

5) Ein neues Duell beginnt

... wenn kein Spieler nach einem Duell eine Handvoll Dollar (5 Dollar) besitzt. Alle Spieler nehmen ihr komplettes Set Actionkarten wieder auf die Hand und drehen ihre Duellkarte wieder auf die Leben-Seite. Der Gewinner des letzten Duells ist der neue Duellmeister.

6) Das Spiel endet

... wenn am Ende eines Duells ein Spieler eine Handvoll Dollar (5 Dollar) besitzt.
Dieser Spieler hat gewonnen.



Impressum

„Duell“ ist die deutsche Edition des Spiels „Duelo“, das von EDIGRAFICA Arte & Diseño, S.L. entwickelt wurde.

Redaktionelle Bearbeitung der deutschen Edition:
Henning Poehl.

Die deutsche Edition ist 2015 erschienen bei
Sphinx Spiele – Henning Poehl,
Bachstr. 44, 69221 Dossenheim.