

Mausoleum

Ein Spiel von **R. Hunter Gough**

I. Das Spielmaterial:

Das Set besteht aus 54 Karten:

- 1.) 18 Familienmitglieder – Sie haben einen ovalen Rand und kommen in deinen Landsitz, wenn du sie ausspielst.
- 2.) 18 Unfälle – Diese Karten haben einen Sarg als Rahmen. Wenn du einen Unfall ausspielst, wird ein Familienmitglied von einem Landhaus ins Leichenschauhaus befördert.
- 3.) 9 Gräber – Sie haben einen dekorativen Rand und kommen nach dem Ausspielen in dein Mausoleum.
- 4.) 9 Ereigniskarten – Diese Karten haben einen schwarzen Rand mit zwei Ovalen. Diese Karten beeinflussen auf ganz unterschiedliche Art und Weise andere Karten.

II. Spielvorbereitung:

Die 9 „Grab“-Karten werden aus dem Deck herausgesucht und zur Seite gelegt.

Der Rest der Karten wird gut gemischt und an die Spieler verteilt.

Bei drei Spielern erhält jeder Spieler 5 Karten.

Bei vier Spielern erhält jeder Spieler 4 Karten

und bei fünf Spielern erhält jeder Spieler 3 Karten.

Die übrigen Karten werden verdeckt als Talon in die Tischmitte gelegt.

Die oberste Karte wird umgedreht und aufgedeckt neben den Talon gelegt und bildet die erste Karte des Ablagestapels.

III. Erläuterung zu den Spielbereichen:

Es gibt drei Bereiche in der Tischmitte:

- 1.) den **Talon** (die Karten liegen verdeckt)
- 2.) den **Ablagestapel** (die Karten liegen offen)
- 3.) den „**Grabmal-Laden**“ mit den Grabkarten (der Stapel liegt offen)

Es gibt drei Bereiche vor jedem Spieler:

- 1.) **Der Landsitz** – in einem Landsitz dürfen sich maximal vier Familienmitglieder zur gleichen Zeit aufhalten.
- 2.) **Das Leichenschauhaus** – in einem Leichenschauhaus dürfen maximal vier Leichen zur gleichen Zeit liegen.
- 3.) **Das Mausoleum** – in einem Mausoleum dürfen beliebig viele Gräber sein.

IV. Der Spielverlauf:

Der Spieler links neben dem Geber beginnt.

Das Spiel wird von ihm aus reihum im Uhrzeigersinn fortgesetzt.

Ein Spieler, der am Zug ist, hat zwei Handlungsmöglichkeiten, zwischen denen er sich entscheiden muss:

1.) Eine Karte ziehen und spielen

Er zieht die oberste verdeckte Karte vom Talon oder die oberste offene Karte vom Ablagestapel.

Wenn der Ablagestapel keine Karten enthält, muss er vom Talon ziehen. Wenn der Talon leer ist, wird, mit Ausnahme der obersten Karte, der Ablagestapel genommen und gemischt und als neuer Talon in die Tischmitte gelegt.

Anschließend spielt er eine Karte von der Hand aus oder wirft eine Karte auf den Ablagestapel ab.

2.) Kaufen und Beerdigen

Wenn der Erbschaftswert von einem oder mehreren Familienmitgliedern in deinem Leichenschauhaus größer oder gleich den Kosten eines beliebigen Grabes im Grabmalladen ist, dann kannst du die Erbschaft nutzen, um ein Grab zu erwerben und die entsprechenden Familienmitglieder darin zu beerdigen.

Beerdige die verstorbenen Familienmitglieder, indem du ihre Leichen mit einer ausreichenden Erbschaft (die Summe der auf den Karten angegebenen Werte) auf den Ablagestapel beförderst.

Du kannst z.B. eine Leiche mit einer Erbschaft von 5 (Millionen) \$ dazu benutzen, um ein Grab zu kaufen, das 5 (Millionen) \$ kostet, oder zwei Leichen mit einem Erbschaftswert von 3 (Millionen) \$ und 4 (Millionen) \$ nutzen, um für sie ein gemeinschaftliches Grab im Wert von 7 (Millionen) \$ zu kaufen.

Die Leichen werden aus dem Leichenschauhaus auf den Ablagestapel gelegt und das Grab wird in das Mausoleum gelegt.

V. Spielziel und Spielende:

Ziel des Spiels ist es, ein Mausoleum im Gesamtwert von mindestens 10 (Millionen) \$ zu errichten. Sobald der erste Spieler dieses Ziel erreicht hat, ist das Spiel sofort zu Ende.

VI. Allgemeines:

Es darf immer nur eine Karte pro Zug gespielt werden. Daher benötigst du alleine mindestens drei Züge, um ein Familienmitglied zu beerdigen:

- 1.) Ein Familienmitglied wird in den Landsitz gelegt.
- 2.) Ein Unfall führt zum tragischen Ableben des Familienmitgliedes. Das Familienmitglied wird vom Landsitz in das Leichenschauhaus überführt (am besten drehst du die Karte, um zu zeigen, dass sie tot ist).
- 3.) Ein Grab wird gekauft und in das Mausoleum gelegt, während die Familienmitglieder, deren Erbschaft zum Kauf genutzt wurde, beerdigt und auf den Ablagestapel gelegt werden.

Alle Karten dürfen von jedem Spieler auf jeden Spieler gespielt werden.

Hast du ein paar Familienmitglieder, die du nicht in deinem Landsitz haben möchtest?

Dann spiele sie in einen Landsitz eines anderen Spielers.

Ein durch einen Unfall verstorbenes Familienmitglied wandert gewöhnlich immer in das Leichenschauhaus von dem Besitzer des Landhauses, in dem das Familienmitglied einen Unfall erlitten hat.

Achtung, es gibt auch Unfälle, die es einem Spieler erlauben, Familienmitglieder aus deinem Mausoleum zu rauben und in sein eigenes Leichenschauhaus zu legen.

Rechne damit, dass die Ereigniskarten der anderen Spieler dir einen Strich durch deine

Rechnung machen.

Unfall- und Ereigniskarten werden nach dem Spielen auf den Ablagestapel gelegt (sofern nichts anderes auf den Karten steht).

Familienmitglieder werden nach dem Beerdigen auf den Ablagestapel gelegt.

Werden mehrere Leichen gleichzeitig beerdigt, dürfen sie in einer beliebigen Reihenfolge abgelegt werden.

Wenn dein Landsitz oder dein Leichenschauhaus voll sind und ein weiteres

Familienmitglied hinzugefügt werden soll, so wird diese Karte nicht hinzugefügt, sondern auf den Ablagestapel gelegt.

VI. Die Karten:

Ereigniskarten

On Holiday (Im Urlaub) - 3x

Entferne ein beliebiges Familienmitglied aus einem beliebigen Landsitz und lege es auf den Ablagestapel.

Doozy (Schwein gehabt) - 3x

Lege diese Karte auf ein Familienmitglied deiner Wahl in einem Landsitz deiner Wahl. Wenn dieses Familienmitglied einen Unfall hat, wird diese Karte auf den Ablagestapel gelegt und das Familienmitglied verbleibt im Landhaus.

Misplaced ... (Peinlicher Irrtum) - 3x

Entferne eine beliebige Leiche aus einem Leichenschauhaus deiner Wahl.

Die Familienmitglieder

Auf jedem Familienmitglied ist die Erbschaftssumme angegeben, die man während einer Beerdigung zum Gräberkaufen nutzen kann.

Repulsive Dowager (Sabbernder Greis) - 1x

Solange du einen sabbernden Greis in deinem Landsitz hast, darfst du kein neues Familienmitglied in deinen Landsitz hinzufügen (außer andere sabbernde Greise – nur im Spiel mit zwei Kartendecks möglich).

Loving Grandfather (Der nette Opa) - 1x

Beloved Husband (Geliebter Ehemann) - 1x

Diese Erbschaft wird verdoppelt, wenn er zusammen mit seiner Anbeteten Ehefrau begraben wird.

Adoring Wife (Anbetende Ehefrau) - 1x

Dies Erbschaft wird verdoppelt, wenn sie zusammen mit ihrem Geliebten Ehemann begraben wird.

Well-to-do aunt (Die wohlhabende Tante) - 1x

Long-Lost Uncle (lang vermisster Onkel) – 1x

Clever Niece (Die kluge Nichte) - 1x

Die kluge Nichte kann keinen Unfall erleiden, solange noch jemand anderes als eine Kluge Nichte oder Kluger Neffe im Landsitz ist.

Clever Nephew (Der kluge Neffe) - 1x

Der kluge Neffe kann keinen Unfall erleiden, solange noch jemand anderes als eine Kluge Nichte oder ein Kluger Neffe im Landsitz ist.

Meddling Cousin (die aufdringliche Kusine) - 1x

Wenn die aufdringliche Kusine in deinem Landsitz ist, dann muss sie den nächsten Unfall erleiden.

Eccentric Widow (Ekzentrische Witwe) - 1x**Eccentric Widower (Ekzentrische Witwer) - 1x****Black Sheep (Schwarzes Schaf) - 2x**

Kein anderes Familienmitglied (außer einem anderen Schwarzen Schaf) kann zusammen mit einem Schwarzen Schaf beerdigt werden)

Petulant Brat (Gereizte Göre) - 2x**Bumbling Gardener (verrückter Gärtner) - 2x**

Für jeden verrückten Gärtner in deinem Landsitz zählt dein Mausoleum 2 (Millionen) \$ weniger.

Unfälle

Thermo-Nuclear Mishap (Thermo-Nukleares Missgeschick)

Alle Familienmitglieder in allen Landhäusern sterben sofort und werden in die entsprechenden Leichenschauhäuser gelegt. Die Karte „Schwein gehabt“ schützt vor diesem Tod nicht.

Botched Kidnapping (Missglückte Entführung)

Nimm ein Familienmitglied deiner Wahl aus einem Landsitz deiner Wahl (aber nicht dem eigenen) und lege sie als Leiche in dein Leichenschauhaus.

Coquet Accident (Krocketunfall)**Riding Accident (Reitunfall)****Hunting Accident (Jagdunfall)****Billiards Accident (Billardunfall)****Auto Trouble (Ärger mit dem Auto)****Boat Trouble (Ärger mit dem Boot)****Loose Chandelier (Herabstürzender Kronleuchter)**

Mildly Suspicious Suicide (Etwas merkwürdiger Selbstmord)

Lost in the Hedge Maze (Im Garten-Labyrinth verlaufen)

Fallen Down the Chimney (Durch den Kamin herabgestürzt)

Fallen Down the Well (In den Brunnen gefallen)

A Mysterious Illness (Eine mysteriöse Krankheit)

Locked in the Coal Cellar (Im Kohlenkeller eingeschlossen)

Loose Railing (Herabstürzender Blumentopf)

Gin and Toxic (Gin und Gift)

Bad Pudding (Schlechter Pudding)

Die Gräber

Auf jedem Grab ist die Summe angegeben, die man für einen Kauf benötigt.

Granite Ossuary (Beinhaus aus Granit)

Granite Monument (Monument aus Granit)

Marble Slab (Marmor Platte)

Marble Crypt (Gruft aus Marmor)

Marble Monument (Gruft aus Marmor)

Marble Tomb (Marmor Grab)

Grand Tomb (Großartiges Grab)

Grand Crypt (Großartige Gruft)

Grand Sepulchre (Großartige Grabstätte)

Anmerkung:

Mausoleum ist ein Spiel von R. Hunter Gough. Da er ein Pfennigfuchser ist und sich nicht durchringen konnte, einen Designer einzustellen, wurden auch die Illustration von ihm gemacht.

Er versprach, es nie wieder zu tun.